

VILLA PALETTI

0. Contenido

Derecho a pensar y expresar libremente
Derecho a la libertad de expresión

1.- Definición

Construir un Palacio con la ayuda de todas las personas de la familia. Es un juego en que se edifica una casa con la ayuda y propuestas de todas las personas (actualmente existen personas que no se les permite pensar de manera diferente a las demás personas, a expresar su opinión y por tanto tienen vulneradas el art. 19 de la Declaración de los DDHH)

2.- Objetivos

- Hacer una villa entre todas las personas de la familia
- Conocer juegos de mesa en donde el objetivo es cooperar y no competir

3.- Participantes

Edad: Desde los 7 años

4.- Material

El juego de mesa: Villa Paletti

5.- Consignas de la partida

- El propio juego explica una historia en la que comenta la necesidad de ayudarse para construir la casa.
- Podemos pedir una persona voluntaria a la que no se le dejará opinar e el transcurso de la partida
- Se puede inventar una historia, dependiendo de los temas que queramos trabajar:
 - * puede ser la construcción de la casa de cultura de nuestro barrio
 - * puede ser la creación de una nueva escuela en un pueblo de África
 - * puede ser....

6.- Desarrollo

Se cuenta la historia del juego (una historia se cuenta en el propio juego, pero como hemos comentado anteriormente, podemos inventar un cuento acorde con el planteamiento que queramos tratar).

En todas ellas, el desarrollo es el mismo: una persona dinamizadora pone todas las columnas de pie y obre ellas, la tabla más hancha (que refleja el primer piso).

Posteriormente, las personas que participan se convierten en un equipo de constructores/as que han de ir colocando con astucia las columnas en el piso superior (intentando que finalmente queden solamente aquellas columnas que aseguren el equilibrio). Una de las personas participantes tira el dado, y el color del mismo determinará el color de la columna que deberá ser elevada al siguiente piso (se podrá coger con las manos o ayudarse con el gancho).

Una vez que esté el mínimo de columnas que pueda soportar todo el edificio o no haya columnas del color que el dado establece, se apoyará el segundo nivel (apareciendo el 2º piso).

El objetivo es hacer el edificio más alto posible para poder llevar a cabo un mayor número de reuniones, clases, viviendas, etc. (aquello que al principio en el cuento hayamos especificado)

7.- Evaluación para hacer en familia

¿Qué te ha parecido el juego?; ¿Ha sido divertido? ¿Cómo nos hemos sentido?; ¿Qué hemos descubierto?; ¿Nos ha gustado?; ¿Cómo se ha portado las demás personas cuando me tocaba subir una columna?; ¿Cuál ha sido nuestra actitud cuando otra persona subía?; ¿valía lo mismo la opinión de todas las personas?; ¿ha habido alguien que no haya podido opinar?; ¿por qué?; ¿cómo se ha podido sentir? ¿dómo te has sentido cuando no podías decir tu parecer? ¿ha habido consenso a la hora de elegir la columna o cada cual hacía lo que podía?

8.- Fuente

Bakeola



Titulo: Villa Paletti

Autor: Bill Payne

Premios: Juego del año 2002 en Alemania.