

## CAJA DE FANTASÍA

### 1.- Objetivos

- Trabajar; interacción social amistosa, cohesión grupal, comunicación preverbal.
- Desarrollar la creatividad corporal, expresión corporal equilibrio.

### 2.- Participantes

Grupo grande.

### 3.- Material:

Ninguno.

### 4.- Desarrollo

Las y los jugadores se ponen en cuclillas y se tapan la cabeza con las manos, metiendo la cara entre las piernas. El director o directora del juego dice “se abre la caja y de ella salen...(por ejemplo “toros”). En este momento todas las personas que estén jugando se incorporan e imitan el animal mencionado. Cuando se dice: “Se cierra la caja”, todos vuelven a la posición inicial. De nuevo se abre la caja y ahora salen “gallos, mariposas, perros, caballos salvajes, canguros, ranas, cerdos, patos...”. También pueden salir de la caja de fantasía objetos o elementos de la naturaleza tales como tijeras o fuertes vientos...

### 5.- Evaluación

Anotar en la **hoja de seguimiento** de la sesión las observaciones respecto al desarrollo de la dinámica y los objetivos planteados

### 6.- Fuente

GARAIGORDOBIL LANDAZABAL, Maite. *Psicología para el desarrollo de la cooperación y de la creatividad*. Desclee De Brouwer. Biblioteca de Psicología.

