

EL SUBMARINO

1.- Definición

Este juego consiste evitar chocarse con los compañeros.

2.- Objetivos

La participación en grupo.

La escucha.

Afinar el sentido del oído

3.- Participantes

Grupo – clase a partir de 8 años

4.- Material

Ninguno

5.- Consignas de Partida

Que se respeten a todos y que todos participen

6.- Desarrollo

Los niños y las niñas se sientan en el suelo separadas, aproximadamente, un metro. Otro/a tiene que ir a gatas con los ojos vendados, pasando por medio de estos/as. Cuando este a punto de chocar, los que están sentados/as deberán decir "pi, pi, pi"

7.- Evaluación

¿Cómo os habéis sentido?

8.-Fuente

http://www.ctv.es/USERS/avicent/Juegos_paz/Castella/comunica/submarino.htm