

APOSENTO

1.- Definición

Consiste en la autopresentación a través de un intercambio de dos personas, indicándole el que se presenta a la segunda persona la forma de desplazarse.

2.- Objetivos

Aprender los nombres.
Desarrollar la creatividad.

3.- Participantes

A partir de los 8 años

4.- Material

Una silla más que participantes

5.- Consignas de Partida

El juego tiene que desarrollarse con rapidez

6.- Desarrollo

Sentados/as en círculo. Comienza el juego la persona que está a la izquierda de la silla vacía, presentándose de la siguiente forma: "Soy... y quiero que mi aposento sea ocupado por...(nombre de otra persona del grupo)". A continuación se indica cómo se quiere que venga: bailando, a la pata coja, sentado, volando, etc. La persona nombrada puede requerir la ayuda de las personas sentadas a ambos lado de ella, si lo considera necesario para poder desplazarse de la forma pedida hasta llegar a la silla vacía. Continúa el juego la persona situada a la izquierda de la silla vacía.

7.- Evaluación

¿Cómo os habéis sentido?

8.-Fuente

Cascón, P. La alternativa del juego 2. Seminario de Educación para la Paz. Madrid 1995.