

BUSCA A TU PAREJA

1.- Definición

Se trata de describirse así mismo/a en una tarjeta e intentar, posteriormente, buscar a las personas en función de las descripciones realizadas.

2.- Objetivos

Desarrollar la autoafirmación de los miembros del grupo.

Desarrollar la conciencia personal (proyección de la autoimagen).

3.- Participantes

Grupo – clase a partir de 8 años.

4.- Material

Folios

Lápices

Una bolsa o saco.

5.- Consignas de Partida

Grupo grande

6.- Desarrollo

En este juego cada miembro del grupo se describe a sí mismo/a en un folio o tarjeta indicando características físicas, cualidades positivas, intereses, ropa con la que viste y otros datos o anécdotas divertidas que sirvan para identificarlo/a...La tarjeta no debe incluir el nombre de la persona descrita. Posteriormente, todas las cuartillas se doblan en cuatro partes y se introducen en un saco. Cuando están las descripciones de todos/as los/as jugadores/as en el saco, cada uno/a de ellos/as saca una tarjeta que contiene la descripción de un/a compañero/a y en base a esa descripción debe buscarlo/a. Cuando un/a jugador/a encuentra a su pareja, pide al/a compañero/a que confirme que es su tarjeta, y tras esto pone el nombre de ese/a compañero/a en la ficha que lo describe. El juego continúa hasta que todas las tarjetas tengan el nombre de la persona descrita.

7.- Evaluación

¿Qué sentimientos hemos tenido al describirnos a nosotros/as mismos/as?

¿Qué hemos resaltado de nosotros/as? ¿Qué hemos sentido al encontrar a nuestra pareja?

8.-Fuente

Garaigordobil Landazabal, Maite. Juegos cooperativos y creativos para grupos de niños de 8 a 10 años. Madrid 2003.