

CORRO DE NOMBRES

1.- Definición

Se trata de decir tu nombre a una señal del animador.

2.- Objetivos

Aprender los nombres.

3.- Participantes

Grupo, clase,...

Edad: A partir de los 5 años.

4.- Material:

Ninguno.

5.- Desarrollo

El juego tiene que desarrollarse con rapidez.

Todos en círculo, el animador o la animadora en el centro de pie gritará con el brazo estirado señalando con el dedo, cada uno/a dice su nombre cuando el animador o la animadora le señale. El puede girar despacio, saltando, cambiando de lado,...

7.- Fuente

www.marianistas.org/juegosnº1

