

MODELOS

1.- Definición

El grupo expresa sentimientos y emociones a la par que trata de adivinar los de sus compañeros/as.

2.- Objetivos

- Identificar y expresar variadas emociones.

3.- Participantes

Tantos como se quiera.

Edad: Desde los 12 años.

4.- Material

Ninguno

5.- Consignas de Partida

Grupo grande.

6.- Desarrollo

Fase 1: ¿Dónde está tu pareja? A cada dos participantes el animador o animadora le asigna una emoción o sentimiento, sin que ninguno sepa quién es su pareja. A la señal de quien dinamiza las personas se desplazan por la sala expresando el sentimiento que le ha correspondido y así localizar al compañero o compañera que expresa la misma emoción.

Fase 2: Expresan corporalmente y adivinan la emoción expresada. Posteriormente se reúnen de nuevo en gran grupo y al azar los y las participantes salen al centro del círculo, expresan un sentimiento y los demás compañeros y compañeras deben adivinar el sentimiento expresado.

Fase 3: Se indica una emoción y se expresa espontáneamente. En un tercer momento, el dinamizador o dinamizadora indica una emoción y cada miembro del grupo la expresa a su manera.

7.- Evaluación

¿Era difícil expresar la emoción y buscar al compañero? ¿Nos habría resultado más fácil describir a alguien verbalmente cómo era ese sentimiento (por supuesto sin decir el nombre del mismo)? ¿Por qué? ¿Cómo ha resultado adivinar el sentimiento a partir de su expresión corporal? ¿Cuesta expresar emociones con el cuerpo?

Anexo: Expresión emocional.

8.- Fuente

Garaigordobil, M. *Intervención psicológica con adolescentes*. Ediciones Pirámide. Madrid 2000