

PELOTA CALIENTE

1.- Definición

Consiste en autopresentarse indicando, además del nombre, unos datos básicos por medio de una pelota que se va lanzando entre los/as participantes del grupo.

2.- Objetivos

Aprender los nombres.

Iniciar un pequeño conocimiento del grupo.

3.- Participantes

Grupo – clase a partir de los 8 años

4.- Material

Una pelota u objeto para lanzar.

5.- Consignas de Partida

Debe hacerse lo más rápido posible. La pelota está muy caliente y quema.

6.- Desarrollo

En círculo, sentados o de pie. El/la animador/a explica que la persona que reciba la pelota tiene que darse a conocer diciendo:

- el nombre con el que le gusta que le llamen
- su lugar de procedencia
- algunos gustos
- algunos deseos

Todo esto hay que hacerlo rápido para no quemarse. Inmediatamente terminada la presentación se lanza la pelota a otra persona que continúa el juego, hasta que todas hayan sido presentadas.

7.- Evaluación

¿Cómo os habéis sentido?

8.-Fuente

Cascón, P. La alternativa del juego 1. Seminario de Educación para la Paz. Madrid 1995.