

SILUETAS DE APRECIO

1.- Definición

Consiste en que cada jugador/a dibuje su propia silueta para luego ser valorada positivamente.

2.- Objetivos

Identificarse con su cuerpo.

Desarrollar la autoestima.

Trabajar la actitud de valoración positiva ante otras personas.

3.- Participantes

Grupo, clase a partir de 6 años

4.- Material

Papel continuo, útiles de dibujar

5.- Consignas de Partida

Ninguna

6.- Desarrollo

Se coloca el papel continuo sobre la pared para que las personas del grupo, por parejas, dibujen sus siluetas. Después, se recortan y se pintan, colocándose en la pared para que sean rellenas con frases afirmativas por las demás personas del grupo.

Se pueden hacer siluetas de una sola persona cada semana “el/la chico/a de la semana”, hasta completar el grupo. O bien, en un momento dado la de alguna persona que necesita ser afirmada.

7.- Evaluación

¿Cómo os habéis sentido? ¿Qué es lo que más os ha gustado?

8.-Fuente

Cascón, P. La alternativa del juego 2. Seminario de Educación para la Paz. Madrid 1995.